

REGLEMENT DU TOURNOI

- Trois catégories ont été définies, soit :
 - Licencié(e)s
 - Mixtes
 - Populaires, entreprises, sociétés (max. 2 licenciés dans l'équipe)Chaque catégorie peut comprendre deux groupes formés par l'organisateur.
- Sur l'enceinte de jeu doivent se trouver au maximum 4 joueurs/joueuses par équipe, y compris le gardien. En catégorie « mixtes », au minimum 2 femmes par équipe doivent se trouver simultanément sur le terrain.
- Seules les personnes inscrites peuvent jouer. L'équipe qui ne respecte pas cette règle perd le match par forfait 5-0.
- Il est permis de jouer dans les trois catégories (licenciés, mixtes et populaires), mais pas dans des équipes de la même catégorie.
- Chaque équipe et chaque joueur devra s'annoncer à l'office selon l'heure de la convocation. Le matériel et les instructions seront donnés, ce qui autorisera les joueurs à participer aux matchs.
- Quand une équipe ne se présente pas à l'heure prévue par le programme, elle perd le match par forfait 5-0.
- Le classement des groupes est déterminé par :
 - Les points (victoire = 2 pts, nul = 1 pt chacun, défaite = 0 pt)
 - La confrontation directe
 - La différence de buts
 - Les buts marqués
 - Les buts encaissés
 - Tirs au but (selon l'article 8.)
- Tirs au but : 3 pénaltys sont tirés par 3 joueurs différents. En cas d'égalité, on recommence avec le principe de l'élimination directe (les tireurs précédents peuvent tirer à nouveau)
- Pour les catégories ayant deux groupes, le premier du groupe est qualifié pour la demi-finale contre le second du groupe adverse. Pour les catégories ayant un seul groupe, le classement détermine les équipes qualifiées pour la demi-finale. Les catégories de 4 équipes seront départagées par le quart de final selon le classement.
- En cas d'égalité lors des finales, les pénaltys définiront le vainqueur.
- Les règles de Swissunihockey sont respectées.
- Les décisions de l'arbitre sont incontestables.
- Quelques principes de base :
 - Le gardien doit rester dans sa zone de but.
 - La balle ne doit pas être prise de la main par les joueurs de champ.
 - Les passes de la main ou du pied ne sont pas admises.
 - Une faute dans la zone de but est sanctionnée par un pénalty.
 - La canne peut être levée au maximum jusqu'à la hauteur de la bande.
 - Pour coup de canne ou jeu dur, il peut être sifflé 2 minutes de pénalité.
 - Le gardien ne doit pas être gêné pour la relance du jeu.
 - Un pénalty peut être tiré même après le coup de sifflet final du match.
- Les souliers de sport à semelles non marquantes sont obligatoires. De plus, **les joueurs doivent obligatoirement porter un short et un maillot noir.**
- Les joueurs ainsi que les spectateurs ne sont pas assurés contre un accident ou contre le vol. L'organisateur décline en tout cas toutes responsabilités.
- Si des cas ne figurant pas dans le règlement devaient se présenter, seul l'organisateur peut décider.
- En acceptant le présent règlement et en prenant part au tournoi, les membres de chaque équipe autorisent l'organisateur à les photographier et à utiliser leur image. En conséquence de quoi et conformément aux dispositions relatives au droit à l'image, l'organisateur est autorisé à fixer, reproduire et communiquer au public les photographies prises dans le cadre de la manifestation.

Tigers UHC Chapelle, version du 08.11.2020